

GIOCO DEI TIMBRI IN MOVIMENTO

Un gioco per scoprire che ogni strumento ha la propria voce!



Presentiamo un gioco da inserire nella **postazione “Via dei timbri”** (postazione n. 4, *Suoni e musica in gioco*, pag. 30).

Consegniamo ai bambini sei diversi strumenti musicali: un tamburo senza sonagli, un triangolo, una maraca, un piatto sospeso, un flauto, una scatola sonora (oppure legnetti).

Stimoliamoli a familiarizzare con essi, a giocarci liberamente e a scoprirne le sonorità.

Quando l'attenzione al gioco inizierà a scemare, raccogliamo gli strumenti e proponiamo il seguente ascolto guidato:

1. **Tamburo:** pulsazione lenta e cadenzata.
2. **Triangolo:** colpi veloci e leggeri.
3. **Maraca:** scuotimento veloce con crescendo da piano a forte.
4. **Piatto sospeso:** un colpo deciso utilizzando una bacchetta con il feltro. Poniamo l'attenzione sulla durata della risonanza.
5. **Flauto:** nota lunga e tenuta

6. **Scatola sonora (legnetti):** pulsazione regolare e cadenzata, tempo di passeggiata (vedi “Giardino del ritmo”, *Suoni e musica in gioco*, pag. 42).

Per accedere a questi contenuti devi essere registrato al sito **Giunti Scuola**. Entra in Giunti Scuola o Registrati!

Entra in



E-mail:



Password:



ACCEDI



ACCEDI

COS'È

Non sei ancora registrato?

Entra anche tu a far parte della più grande community di insegnanti italiani sul web!

Iscriviti

[Perché dovrei registrarmi?](#)

Commenti

Solo gli utenti registrati possono scrivere commenti.

Entra in Giunti Scuola