

Источник - Сергей Звездин: персональный блог (<http://blog.zvezdin.com/ru/238>)

Как обрабатывать жесты в Windows Phone 7

Жесты являются одним из ключевых способов взаимодействия пользователя и приложения в Windows Phone 7. Это стало возможным благодаря наличию мультитач экранов с 4 касаниями (как минимум) во всех аппаратах на Windows Phone 7. Стандартные элементы управления уже содержат обработчики жестов. Однако, иногда необходимо добавить собственную логику для обработки жестов. В этой заметке будет рассказано о том, как добавить свою логику обработки жестов за несколько шагов.

Список всех доступных жестов подробно описан в [соответствующем разделе MSDN](#), вот только некоторые, наиболее популярные из них:

- Нажатие (Tap)



- Двойное нажатие (Double Tap):



- Нажатие и удержание (Touch and Hold):



Для обработки манипуляций каждый элемент управления имеет три события:

- ManipulationStarted – генерируется при начале выполнения какого-либо жеста;
- ManipulationDelta – генерируется периодически в процессе выполнения жеста (позволяет отследить относительное смещение);
- ManipulationCompleted – генерируется в момент завершения жеста (пользователь оторвал пальцы от экрана).

Можно построить несложную математическую модель для отслеживания жестов на основе этих событий. Однако, более простой способ обрабатывать жесты – использовать объект `GestureService` из [Windows Phone 7 Toolkit](#). Этот объект отслеживает стандартные жесты и позволяет подписаться на соответствующие события.

Для использования `GestureService` следует добавить ссылку на сборку `Microsoft.Phone.Controls.Toolkit.dll`, в которой и находится нужный объект. После этого следует добавить соответствующее пространство имен в определение страницы:

```
1 | xmlns:toolkit="clr-namespace:Microsoft.Phone.Controls;assembly=Microsoft.Phone.Controls.Toolkit"
```

Теперь можно добавить обработку жестов для элементов управления. Например, создадим элемент `Rectangle` и добавим обработку жеста `Hold`:

```
1 |  
  
1 | <Rectangle Fill="Green"><br>    <toolkit:GestureService.GestureListener><br>  
    <toolkit:GestureListener Hold="OnHoldHandler" /><br>  
    </toolkit:GestureService.GestureListener><br></Rectangle>
```

В коде страницы должен быть обработчик с именем `OnHoldHandler`:

```
1 private void GestureListener_Hold(object sender, GestureEventArgs e)
2 {
3     // ...
4 }
```

Теперь при обнаружении жеста Hold будет срабатывать заданный обработчик.