

Источник - Сергей Звездин: персональный блог (<http://blog.zvezdin.com/ru/244>)

## Определение устройств WP7 с малым объемом оперативной памяти

Любые мобильные приложения ограничены в ресурсах. Поэтому производителю мобильных ОС приходится заботиться о том, чтобы приложения корректно исполнялись во всех конфигурациях. Одним из таких ограничений является ограничение в 90Мб используемой оперативной памяти для устройств с ОЗУ 256 Мб ([Technical Certification Requirements - 5.2.5 Memory Consumption](#)). В этой заметке я покажу как определить объем ОЗУ у текущего устройства.

Как следует из описания этого требования, приложение не должно потреблять больше 90Мб оперативной памяти; это требование не распространяется на устройства, имеющие больше 256Мб ОЗУ.



*An application must not exceed 90 MB of RAM usage, except on devices that have more than 256 MB of memory.*

Становится понятно, что в случае, если устройство имеет малый объем памяти нужно как-то ограничить аппетиты приложения, например, выключить дополнительную анимацию, графику и другие ресурсы, потребляющие ОЗУ, но не влияющие на функциональности. Безусловно, в этом случае пользователь может получить менее красивое приложение, но зато оно хотя бы будет работать.

Для определения этой информации следует использовать объект `DeviceStatus` (для WP 7.0 следует использовать объект [DeviceExtendedProperties](#)). Этот объект содержит свойство `DeviceTotalMemory`, которое содержит общий объем ОЗУ устройства. Сравнивая это значение с пороговым можно определить с каким именно устройством мы имеем дело:

```
1 public static class MemoryExtensions
2 {
3     public static bool IsLowMemoryDevice(this Application app)
4     {
5         return Microsoft.Phone.Info.DeviceStatus.DeviceTotalMemory <= 256*1024;
6     }
7 }
```