



Coaching 1

Mannschaftsspiele - Weiterbildung 1 Jugendsport

Ziel	Vertiefung, Ergänzung und Erweiterung von fachspezifischen Kompetenzen im Bereich Coaching
Inhalt	Führung einer Gruppe; Teambildung; Konfliktlösung; Strategie, Taktik und Spielsystem; Verantwortung teilen; Kommunikation
Methoden und Sozialformen	Frontal- und Gruppenunterricht, Partner- oder Gruppenarbeit, Referate, Selbststudium, individuelle Vorbereitungsarbeiten
Lehrmittel	J+S-Handbuch der betreffenden Sportarten, Kursleiterdossier, Videobeispiele
Zielpublikum	J+S-Leiterinnen und -Leiter Baseball/Softball, Basketball, Korbball (Turnsport), Faustball (Turnsport), Handball, Landhockey, Eishockey, Inlinehockey (Rollsport), Hornussen, Rollhockey (Rollsport), Rugby, Schulsport, Streethockey, Tchoukball, Turnen (Turnsport), Unihockey, Volleyball und Wasserball (Schwimmsport) Jugendsport
Allgemeine Zulassungsbedingungen	Gemäss Art. 21 der Verordnung des VBS über Sportförderprogramme und -projekte (VSpoFöP) Die Empfehlung erfolgt durch den zuständigen J+S-Coach.
Sportartspezifische Zulassungsbedingungen	J+S-Leiteranerkennung Baseball/Softball Jugendsport, Basketball Jugendsport, Korbball (Turnsport) Jugendsport, Faustball (Turnsport) Jugendsport, Handball Jugendsport, Landhockey Jugendsport, Eishockey Jugendsport, Inlinehockey (Rollsport) Jugendsport, Hornussen Jugendsport, Rollhockey Jugendsport, Rugby Jugendsport, Schulsport Jugendsport, Streethockey Jugendsport, Tchoukball Jugendsport, Turnen (Turnsport) Jugendsport, Unihockey Jugendsport, Volleyball Jugendsport oder Wasserball (Schwimmsport) Jugendsport Die Anerkennung der zugelassenen Sportart muss im Status «gültig» oder «weggefallen» sein.
Dauer	2 Tage
Angebotsform	Blockmodul
Qualifikation	Modul bestanden: Die Leiterperson hat das Modul vollständig besucht, die geforderten Leistungen erbracht und wird als fähig erachtet, ihre Funktion selbständig auszuüben.
Weiterbildungspflicht	J+S-Leiterpersonen unterstehen der Weiterbildungspflicht gemäss Art. 28 des VSpoFöP.