

## golang 以 dom 方式解析 xml

2013/12/04 21:21 - Posted By [起衣](#) - Tags: [golang](#) - Category: [Code](#)

0 条评论


直到 golang 1.2, 标准库的 `encoding/xml` 包里依然没有出现 xml dom 解析相关的支持, 网上搜索了一圈, 倒是一早就有开源项目提供了第三方库([code.google.com/p/godom](http://code.google.com/p/godom))。godom 项目实现了大部分的 dom 规范常用接口, 够一般场景使用的了, 可惜下载源码下来尝试 build 居然失败, 原来项目已经两年多没有维护, 而 golang 在快速演进过程中废弃了一些内置结构的支持, 并且部分功能包的位置也发生了变化。

别无他法, 官方的指望不上, 只能修正 godom 工程的代码, 费了些时间, 将原本代码里已经被废弃的 `vector` 替换成 `slice`, 此外修改了几个 xml 包的导入位置, 终于 build 成功, 开源项目就是好, clone了原作者的工程到








<https://bitbucket.org/qiyi/godom/>, 支持 golang 1.2。

使用时先 `go get bitbucket.org/qiyi/godom`, 示例代码, 接口使用和 JAVA 类似:




 [订阅 RSS Feed](#) 

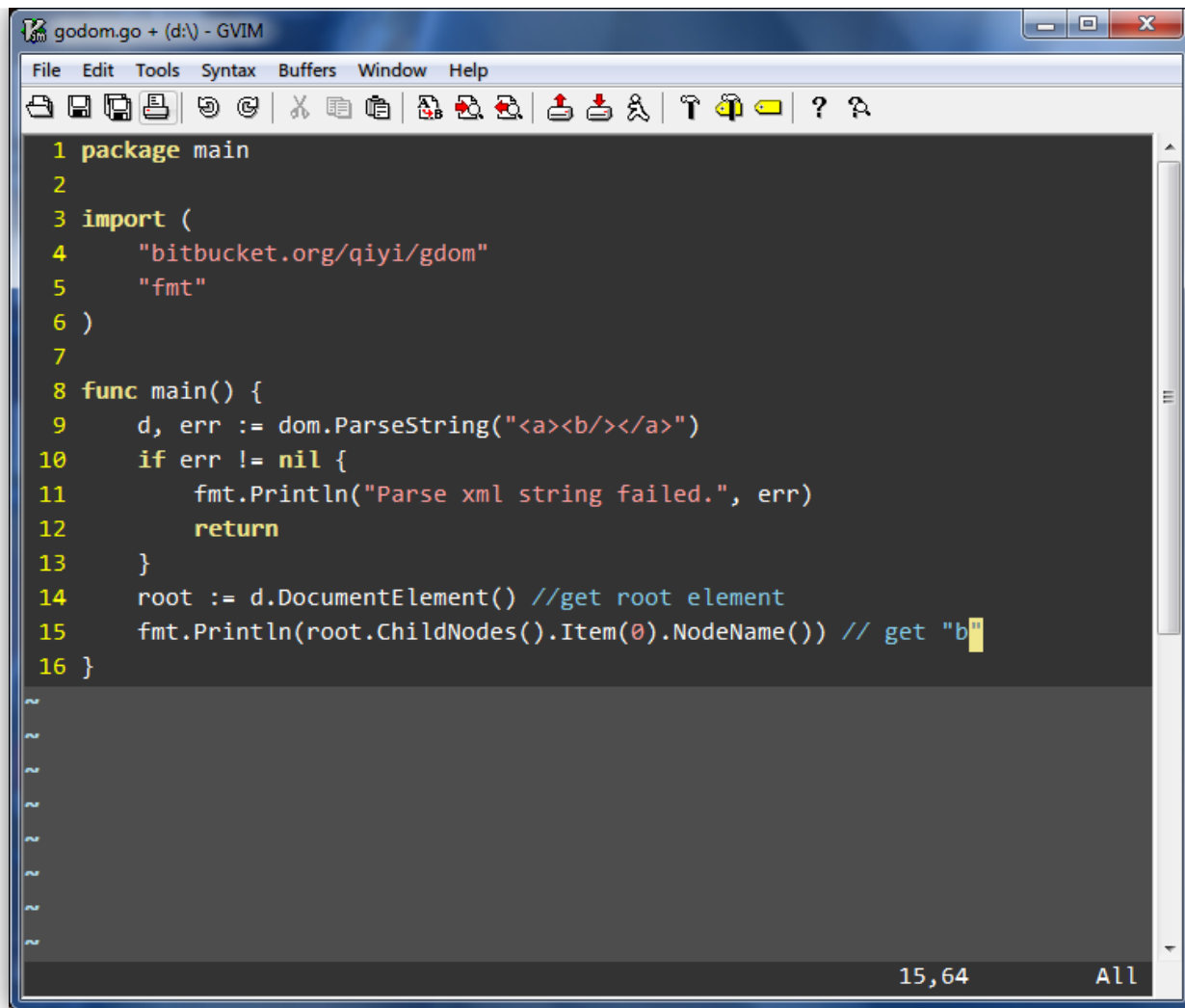
 [Follow @qiyi on Twitter](#) 

### 最新文章 [WebSlice](#)

-  [HTTP Path 匹配和参数提取](#)
-  [Java 里 long 可以计数多久](#)
-  [并发编程 Promise, Future 和 Callback](#)
-  [golang 以 dom 方式解析 xml](#)
-  [宏碁读做 Hóngjī](#)
-  [读取 jar 包 GAV 信息](#)
-  [多线程顺序执行](#)

### 管理功能 [Admin](#)

-  [About](#)
-  [Wiki](#)
-  [Log in](#)



```
godom.go + (d:\) - GVIM
File Edit Tools Syntax Buffers Window Help
1 package main
2
3 import (
4     "bitbucket.org/qiyi/gdom"
5     "fmt"
6 )
7
8 func main() {
9     d, err := dom.ParseString("<a>b/></a>")
10    if err != nil {
11        fmt.Println("Parse xml string failed.", err)
12        return
13    }
14    root := d.DocumentElement() //get root element
15    fmt.Println(root.ChildNodes().Item(0).NodeName()) // get "b"
16 }
~
~
~
~
~
~
~
15,64 All
```

本文链接: <http://isouth.org/archives/353.html>, 转载请注明出处, 此外还可以订阅我。

## 相关日志 Relate Posts

- [读取 jar 包 GAV 信息](#)

收藏与分享: [Twitter](#) | [Facebook](#) | [微博](#) | [人人](#) | [Google+](#) | [PDF](#)

发表留言 (Ctrl+Enter提交)

昵称 (必填)

E-Mail (不公开, 必填)

网站 (选填)



发表

themed by [white](#) 1.18 hosted by [衡天主机](#) copyright © 2016 [isouth.org](#) 19 queries in 0.325 seconds.

[回到顶端](#)