

golang 以 dom 方式解析 xml

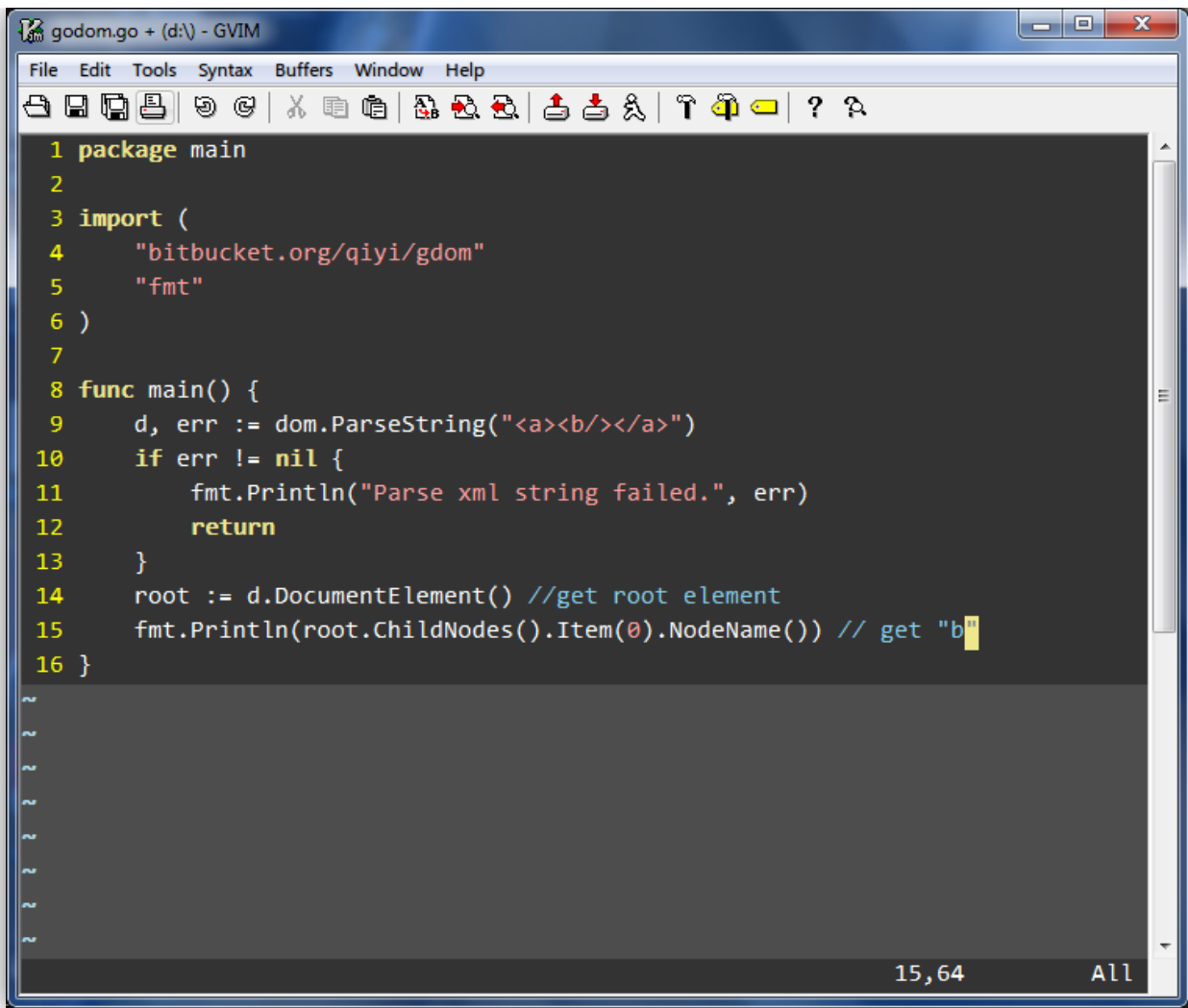
2013/12/04 21:21 - Posted By 起衣 - Tags: [golang](#) - Category: [Code](#)

0 条评论

直到 golang 1.2，标准库的 `encoding/xml` 包里依然没有出现 xml dom 解析相关的支持，网上搜索了一圈，倒是一早就有开源项目提供了第三方库 (code.google.com/p/godom)。godom 项目实现了大部分的 dom 规范常用接口，够一般场景使用的了，可惜下载源码下来尝试 build 居然失败，原来项目已经两年多没有维护，而 golang 在快速演进过程中废弃了一些内置结构的支持，并且部分功能包的位置也发生了变化。

别无他法，官方的指望不上，只能修正 godom 工程的代码，费了些时间，将原本代码里已经被废弃的 `vector` 替换成 `slice`，此外修改了几个 xml 包的导入位置，终于 build 成功，开源项目就是好，clone了原作者的工程到 <https://bitbucket.org/qiyi/godom/>，支持 golang 1.2。

使用时先 `go get bitbucket.org/qiyi/godom`，示例代码，接口使用和 JAVA 类似：



```
godom.go + (d:\) - GVIM
File Edit Tools Syntax Buffers Window Help
[Icons]
1 package main
2
3 import (
4     "bitbucket.org/qiyi/gdom"
5     "fmt"
6 )
7
8 func main() {
9     d, err := dom.ParseString("<a><b></a>")
10    if err != nil {
11        fmt.Println("Parse xml string failed.", err)
12        return
13    }
14    root := d.DocumentElement() //get root element
15    fmt.Println(root.ChildNodes().Item(0).NodeName()) // get "b"
16 }
~
~
~
~
~
~
~
~
15,64 All
```

本文链接: <http://isouth.org/archives/353.html>, 转载请注明出处, 此外还可以订阅我。

相关日志 Relate Posts

- [读取 jar 包 GAV 信息](#)

收藏与分享 : [Twitter](#) | [Facebook](#) | [微博](#) | [人人](#) | [Google+](#) | [PDF](#)

发表留言 (Ctrl+Enter提交)

昵称 (必填)

E-Mail (不公开, 必填)

网站 (选填)



发表

themed by [white](#) 1.18 hosted by [衡天主机](#) copyright © 2017 [isouth.org](#) 19 queries in 0.421 seconds.

[回到顶端](#) ↑